**Metodický pokyn**

|  |  |
| --- | --- |
| Projekt | CZ .1.07/1.1.36/02.0066 |
| Autor | Karel Johanovský |
| Výukový materiál téma | Příkaz Manipulate 3 |
| Výuková materiál soubor | 131203.nb |

# Obsah a vymezení výukového materiálu (anotace)

Materiál slouží k demonstraci síly příkazu Manipulate. Obsahuje poměrně složité definice a předvádí Argandův diagram a zobrazení komplexního čísla.

# Popis použití ve výuce (didaktická podpora)

Materiál by měl sloužit jako ukázkový notebook, který demonstruje použití příkazu Manipulate.

Interaktivní modely vybízejí k experimentování s funkcí Manipulate a jsou motivací k dalšímu studiu.

# Technický popis materiálu (komentář k systému Wolfram Mathematica)

Materiál pokračuje v syntaxi funkce Manipulate umožňující animování funkcí v grafu. Ukazuje dvě složité definice:

* Argandův diagram
* Zobrazení čísla v komplexní rovině

U všech příkladů je uveden zdrojový kód, který může sloužit jako návod a inspirace pro studium samotného systému Mathematica.

# Shrnutí

Demostrace síly funkce Manipulate. Je nutné se orientovat v systému Mathematica.